

Ausschreibung

2. Bad Bevensener Turm - Turnier

01.12.2017 - 31.08.2018

Allgemeine Informationen

Das Bad Bevensener Turm – Turnier ist ein Dauerturnier über einen neunmonatigen Zeitraum. Mitmachen dürfen alle Vereinsmitglieder und interessierte Schachfreunde.

Gespielt wird ausschließlich an den Trainingsabenden, immer im Spiellokal und unter den aus der Vereinsmeisterschaft Bad Bevensen bekannten Turnierbedingungen: 40 Züge in 1½ Stunden + 30 Sekunden pro ausgeführten Zug. Es gelten die FIDE-Regeln für Turnierschach. Bezüglich Handys gilt, dass diese während der Partie auf lautlos zu stellen sind und nicht am Körper mitgeführt werden dürfen.

Aufgrund des ausgedehnten zeitlichen Rahmens und der Ungezwungenheit dieses Turniers sind die Spiele anderer Turniere (Vereinsmeisterschaft, Jugendpokal, usw.) in der persönlichen Planung vorzuziehen.

Turnierablauf

Das Bad Bevensener Turm – Turnier ist kein Rundenturnier. Jeder Teilnehmer kann jederzeit und auch mehrmals beim Turnier ein- oder aussteigen. Es reicht eine formlose Anmeldung bei der Turnierleitung. Es gibt keine Auslosung: Ein Gegner muss herausgefordert werden.

Es darf pro Trainingsabend nur eine Partie gespielt werden. Mehrere Partien gegen denselben Gegner sind möglich. Spieler dürfen eine Herausforderung ablehnen. Die Farbe der Spieler wird zur 1. Partie dieser Paarung zufällig durch die Turnierleitung oder den Schiedsrichter ermittelt. Nachfolgende Partien werden im Farbwechsel gespielt. Vor Beginn des Spiels müssen beide Spieler der Turnierleitung einvernehmlich mitteilen, ob die Partie DWZ ausgewertet werden soll oder nicht. Ein integrierter Spielstärkeausgleich honoriert gewonnene Spiele gegen stärkere Gegner.

Basispunkte (nach jeder Partie)

Punkte für einen Sieg mit Weiß	30
Punkte für einen Sieg mit Schwarz	35
Punkte für ein Remis	10
Punkte für eine gespielte Partie	10
Punktebonus für je 100 DWZ-Differenz	+/-1

Zusatzpunkte (nach der letzten gespielten Partie)

Punktebonus für jeden Block à 3x Spielen in Folge*	20
Punkteabzug für Remiskönig**	60
Punkte für die schönste Partie***	50

*) Ein Block besteht aus drei aufeinander folgenden Freitagen. Ein Block beginnt mit dem nächsten blockfreien Freitag nach einem Block, der einen Block einleitet.

**) Remiskönig ist derjenige Spieler, der prozentual am meisten Remisen mehr als Siege + Verluste aufweist. Bei Gleichheit wird der Punkteabzug auf alle Remiskönige zu gleichen Teilen aufgeteilt.

***) Die schönste Partie wird von allen Teilnehmern ausgewählt. Zur schönsten Partie können nur Partien gewählt werden, die von einem Teilnehmer bei der Turnierleitung eingereicht wurden.

Die Ermittlung der Turnierperformance findet unabhängig von einer DWZ-Auswertung statt. Die Turnierergebnisse werden regelmäßig im Spiellokal aushängen. Die Turnierleitung wird gestellt von Karsten Baldauf.

Startgeld und Preise

Es wird kein Startgeld erhoben. Es gibt keine ausgeschriebenen Preise. Der Sieger des Turniers wird auf dem Turmpokal verewigt. Der Turmpokal ist kein Wanderpokal, sondern bleibt Eigentum des Schachvereins Bad Bevensen.