

Vereinsmeisterschaft 2013

- 9 Runden nach Schweizer System
- 90 Minuten Bedenkzeit pro Spieler und Partie zzgl. **30** Sekunden pro Zug
(Modus 18, 1. Anzeige je auf 1:30 stellen, die 2. Anzeige auf 0:30)
- Notationspflicht bis zum Ende der Partie
- DWZ-Auswertung
- 3 Wochen Zeit pro Runde
- je Runde ein Haupttermin:

1. Runde: 03.05.2013

2. Runde: 24.05.2013

3. Runde: 14.06.2013

4. Runde: 05.07.2013

5. Runde: 26.07.2013

6. Runde: 16.08.2013

7. Runde: 06.09.2013

8. Runde: 27.09.2013

9. Runde: 18.10.2013

Ende der VMS am 01.11.2013

- Spielbeginn i.d.R. um 18.30 Uhr, gegen Jugendliche um 17.30 Uhr
- Falls man sich nach Bekanntwerden der Auslosung nicht mit seinem Spielpartner in Verbindung setzt, wird am Haupttermin zu der o.a. Uhrzeit gespielt.
- Sollte man am Haupttermin keine Zeit haben, so setzt man sich umgehend mit seinem Spielpartner in Verbindung. Es stehen jeweils 2 weitere Trainingsabende als Ausweichtermine zur Verfügung.
- Es soll keine kampflosen Ergebnisse geben! Dementsprechend setzt jeder Teilnehmer alles daran, es nicht zu kampflosen Ergebnissen kommen zu lassen!
So darf die Partie außerhalb der Trainingsabende gespielt werden bzw. soll es auch, falls es an den Freitagen nicht passt.
- Bis spätestens 5 Tage vor Ansetzung der nächsten Runde muss die Partie gespielt und das Ergebnis gemeldet werden. Dementsprechend ist die Auslosung einer Runde auch rechtzeitig bekannt.
- Der Gewinner meldet das Ergebnis (bei einem Remis meldet Weiß).
- Wir spielen nach den FIDE-Schachregeln (Ausnahme Mobiltelefone: Regelung siehe [Bezirksturnierordnung](#) 9.8).

Allgemeine Hinweise:

- Zur Terminabsprache wird eine Telefonliste mit der Auslosung zur 1. Runde verschickt.
- Zwischenstände, Auslosungen etc. sind auch auf unserer Homepage www.sv-bad-bevensen.de einzusehen.
- Es empfiehlt sich, VMS-Partien im hinteren Teil des Raumes stattfinden zu lassen, wo man etwas mehr Ruhe hat.
- Für den Lerneffekt spielt die Partien bitte (gemeinsam) nach und analysiert sie. Dazu könnt Ihr den Vereinslaptop nutzen. Analysiert Ihr die Partie erst zu Hause am PC, so schickt die Analyse doch auch Eurem Spielpartner.
- Bitte unterlasst das Anbieten frühzeitiger Remis. Die VMS dient v.a. unserer Spielpraxis. Ein Remis lässt meist offene Fragen auf dem Brett zurück... was wäre wenn... spielt es doch einfach bis zum Schluss aus, dann erübrigt sich die Frage.