

Vereinsblitzmeisterschaft 2004

Termine: Jeden Freitag in den Sommerferien
9.7. / 16. 7 / 23.7. / 30.7. / 6.8. / 13.8.
(Sommerferien 8. Juli – 19. August 2004)

Modus: Runden-System, 5 Minuten / Spieler, Hin- und Rückrunde
Es werden nur die Punkte von drei Spieltagen ausgewertet
(Urlaubszeit)

Punktesystem:

Platz 1:	10 Punkte
Platz 2:	8 Punkte
Platz 3:	6 Punkte
Platz 4:	5 Punkte
Platz 5:	4 Punkte
Platz 6:	3 Punkte
Platz 7:	2 Punkte
Platz 8:	1 Punkt

Erstwertung: Erzielte Punkte aus den drei besten Spieltagen nach dem Punktesystem

Zweitwertung: Erzielte Punkte aus den drei besten Spieltagen nach direkten Punkten (Sieg 3 Punkte, remis 1 Punkt)
Die drei besten Spieltage richten sich nach dem Punktesystem der Erstwertung!

Drittwertung: Sonneborn-Berger-Wertung
(Von Spielern, gegen die gewonnen wurde, werden alle Punkte addiert, von Spielern, gegen die Remis gespielt wurde, werden die halben Punkte addiert und von Spielern, gegen die verloren wurde, werden keine Punkte addiert.)

Preise: 1. Platz Wanderpokal + Titel "Vereinsblitzmeister 2004"

Jugend:

1. Platz Pokal + Titel "Jugend-Vereinsblitzmeister 2004"

Beispiel:

Spieler	Spieltag 1			Spieltag 2			Spieltag 3			Spieltag 4			Spieltag 5			Spieltag 6			Ergebnis		
	1. W.	2. W.	3. W.	1. W.	2. W.	3. W.	1. W.	2. W.	3. W.	1. W.	2. W.	3. W.	1. W.	2. W.	3. W.	1. W.	2. W.	3. W.	1. W.	2. W.	3. W.
Spieler 1	10	12	20	8	11	16	8	5	20				10	20	24	6	8	12	28	43	60
Spieler 2				1	6	12	10	20	25	8	12	19				2	5	7	20	37	51
Spieler 3				10	12	25				10	20	18				8	11	20	28	43	63

Legende: 1.W. = 1. Wertung: "Formel 1 - Punktesystem" Platz 1: 10, Platz 2: 8, Platz 3: 6 usw.

2.W. = 2. Wertung: "Fußball - Punktesystem": Sieg: 3 Punkte, Remis: 1 Punkt

3.W. = 3. Wertung: Sonneborn-Berger-System: Sieg: Alle Punkte vom Gegner, Remis: Halbe Punkte vom Gegner, Verlust: -