

# Vereinsschnellschachmeisterschaft 2004

**Termin:** Sonnabend, 21. August 2004  
(Sommerferien 8. Juli – 19. August 2004)

Spielbeginn ist 9:00 Uhr!

**Modus:** Runden-System, 15 Minuten / Spieler  
Sieg = 3 Punkte / Remis = 1 Punkt

Bei Punktgleichheit entscheidet die Zweitwertung. Ist diese ebenfalls gleich, zählt der direkte Vergleich. Falls der direkte Vergleich remis ausgegangen ist, wird ein Stichkampf um den ersten Platz ausgetragen.

**Zweitwertung:** Sonneborn-Berger-Wertung  
(Von Spielern, gegen die gewonnen wurde, werden alle Punkte addiert, von Spielern, gegen die Remis gespielt wurde, werden die halben Punkte addiert und von Spielern, gegen die verloren wurde, werden keine Punkte addiert.)

**Zeitplan:**  
(bei 8 TN)

08:45 - 09:00 Uhr	Anmeldung
09:00 Uhr	Runde 1
09:35 Uhr	Runde 2
10:10 Uhr	Runde 3
10:45 Uhr	Runde 4
11:20 Uhr	Runde 5
11:55 Uhr	Runde 6
12:30 Uhr	Runde 7
13.10 Uhr	evtl. Stichkampf
13.45 Uhr	Siegerehrung

**Preise:** 1. Platz Wanderpokal + Titel "Vereinsschnellschachmeister 2004"

**Jugend:**

1. Platz Pokal + Titel "Jugend-Vereinsschnellschachmeister 2004"